

Houseplan 1.0

Crea impresionantes esquemas 3D con rapidez y facilidad

Houseplan 1.0 es un potente software de modelado y renderizado 3D para planificación de edificios y otras industrias. Con sus herramientas de modelado rápido y diseño profesional, baja curva de aprendizaje, alta eficiencia y compatibilidad, le ofrece una excelente experiencia laboral y resultados de diseño con un presupuesto limitado.

Measurement
efficient
Functional Architecture
3D Operations
Building
user friendly
Imagery
Generate
Exterior
fast
Output
Quick Modeling
easy-of-use
Material
fast
File
Advanced Modeling
Real-time rendering
Solid Editing
Data Compatibility
Import
Manage
Draw
Positioning
Modify
Generate
Manage
Output
Building

Format
Compatibility
Advanced Modeling
Material
Affordable
Real-time Rendering
Entities and Animation

Render
Material Painting
Houseplan 1.0
Draw
Quick Modeling
Services

Parameter Modeling
View Tools
Video
Perspective
Advanced Modeling
3D Navigating
Display
Hide
Material
Environment
Small software size
Video
Output
Scene
Facilities
Camera View
Animation
Model
Road
File Path
Edit
Services



Gstarsoft Co., Ltd Zhongzhi Software Co., Ltd

🌐 www.gstarcad.store- www.gstarcad.online

☎ +56 232 104 021 + 56 940 536 205

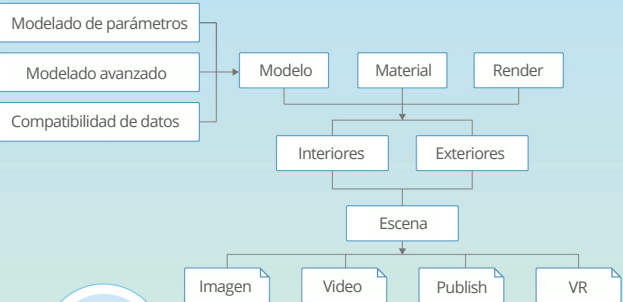
✉ sales@gstarcad.online | sales@gstarcad.cl

📍 San Martín #553, Concepción, Chile

Houseplan 1.0

Lo que hace que Houseplan 1.0 sea único es su integración de modelado, renderizado y funciones profesionales en un paquete intuitivo. El software está diseñado para que sea fácil de aprender y usar y tiene requisitos mínimos de hardware. Ya sea usted un arquitecto profesional o un diseñador novato, Houseplan 1.0 es la solución perfecta para todas sus necesidades de diseño. Con su versatilidad y accesibilidad, Houseplan 1.0 es un software que puede ser promocionado y adoptado por el público en general para aplicaciones tanto personales como profesionales.

Integración	Combina las funciones de modelado, material, renderizado y video en un paquete altamente integrado.
Fácil de usar	Basándonos en los conceptos básicos que se han popularizado, utilizamos una estructura funcional más razonable para que sea más fácil de entender, dominar y usar.
Eficiencia	Sus innovaciones en modelado, simulación, etc. combinadas con una arquitectura altamente integrada, lo hacen extremadamente eficiente.



Para edificios, carreteras y otros elementos especializados, el innovador "Método de escultura" se puede utilizar para crear funciones especializadas mediante la entrada de parámetros y el deslizamiento combinado con la edición de componentes de manera eficiente.

MODELADO DE PARÁMETROS

Propiedades	
Edificio	
Nombre del edificio	Nuevo tipo
Color adjunto a la puesta.	220,173,103
Altura del edificio	9.84
Propiedades del piso	3.74
Número de pisos sobre...	2
Número de pisos bajo...	0
Casa interior y exterior...	0.00
Área de la base	0.00
Delantal	No
Línea de piso	No
Elevación	0.04
Área total	248.83
Sub suelo	248.83
Subterráneo	0.00

MODELADO DE PARÁMETROS

Urban Road

One-lane Two-lane Three-lane Four-lane

Sidewalk: 0.00

Lane: 8.00

White single line: [X]

Sidewalk: 0.00

Total width: 8.00

Confirm Cancel



Con la ayuda de un motor de renderizado de alto rendimiento, permite diseñar en entornos interactivos y responsivos que inmediatamente

MODELADO AVANZADO

Advanced Modeling

Vertex: 0 Edge: 0 Polygon: 0 Facets: 0

Create Vertex Edge Polygon Element Object

Rectangle Box
Ngon Sphere
Polygon Cylinder
Circle Torus
Ellipse Cone
Donut Pyramid
Star

Polygon Object Convert

Transform: Select Move Rotate Scale Lock

State: Snap Orthogonal Ignore BackFacing Local

Constraint: X Y Z XY YZ ZX

MATERIAL

Apply Textures

Texture: [Select]

Parameters: [Select]

Diffuse: [Color]

Specular: [Color]

Specular level: [Slider]

Alpha: [Slider]

Alpha test: [Slider]

Color: [Select]

Texture: [Select]

Parameters: [Select]

Diffuse: [Color]

Specular: [Color]

Specular level: [Slider]

Alpha: [Slider]

Alpha test: [Slider]

Color: [Select]

Con Houseplan 1.0, no solo puede obtener el poder de aplicar y ajustar materiales sin esfuerzo, sino también importar sin problemas una amplia gama de materiales de una amplia gama de fuentes, ya sea que los manipule individualmente o en masa.

Admite la importación y exportación de varios formatos de datos vectoriales y de mapas de bits.



Proporciona muchas herramientas avanzadas de modelado 3D que satisfacen diversas necesidades de modelado complejas. Y en comparación con otros programas de gran tamaño, complejos y difíciles de usar, del mercado, es más fácil, ligero y cómodo de usar.